Ejercicios:

1. Crear 3 variables numéricas con el valor que tú quieras y en otra variable numérica guardar el valor de la suma de las 3 anteriores. Mostrar por consola.
2. Pedir por consola un nombre de persona y el nombre de una ciudad y mostrar por pantalla, el siguiente mensaje Hola <nombre> bienvenido a <ciudad>
3. Pedir por consola tu nombre y tu edad y mostrar el siguiente mensaje: Te llamas <nombre> y tienes <años> años
4. Pedir dos números al usuario por teclado y decir que número es el mayor.
5. Pedir al usuario que ingrese un día de la semana y decirle si es fin de semana o no.  En caso de error, indicarlo.
6. Pedir al usuario el precio de un producto (valor positivo) y la forma de pagar (efectivo o tarjeta) si la forma de pago es mediante tarjeta, pedir el número de cuenta. Mostrar detalle de la transacción.
7. Recorre los números del 1 al 100. Usa un bucle *for*.
8. Recorre los números del 1 al 100. Usa un bucle *while*.
9. Recorre los números del 1 al 100. Muestra los números pares. Usar el tipo de bucle que quieras.
10. Recorre los números del 1 al 100. Muestra los números pares o divisibles por 3.
11. Ingresar un pedido a una mesa de un restaurant. Mostrar un detalle al finalizar el pedido. El detalle debe ser una lista del nombre de la comida/bebida y su cantidad.
12. Ingresar las medidas de los lados de un triángulo y mostrar que tipo de triangulo es.
13. Un banco tiene 3 clientes que pueden hacer depósitos y extracciones. También el banco requiere que al final del día calcule la cantidad de dinero que hay depositada.
14. Escribir una clase Persona definirle los atributos nombre y edad. Definir un método en el cual muestre el nombre de la persona y si es mayor de edad.